# CÓDIGO JAVASCRIPT

console**.**log**(**`

----------------------------------------

ESTRUCTURAS DE CONTROL

----------------------------------------`**);**

console**.**log**(**"\*\*\*\*\*\*\*\*TIPOS DE OPERADORES\*\*\*\*\*\*\*\*\*"**);**

//TIPOS DE OPERADORES

//ARITMETICOS +-\*/%()

**let** a **=** 5 **+** 5 **-** 10 **\*** 3**;**

**let** modulo **=** 5 **%** 2**;**

console**.**log**(**a**);**

console**.**log**(**modulo**);**

//RELACIONALES

//<,>,>=, <=, ==, ===, !=, !==

console**.**log**(**8 **>** 9**);**

console**.**log**(**9 **>** 8**);**

console**.**log**(**8 **>=** 9**);**

console**.**log**(**7 **<=** 7**);**

/\*

= 1 igual es asignación de variable

== 2 igual es comparación de valores

=== 3 igual es comparación de tipo de dato y valor

\*/

console**.**log**(**7 **==** 7**);**

console**.**log**(**"7" **==** 7**);**

//Se considera una buena práctica

console**.**log**(**"7" **===** 7**);**

console**.**log**(**0 **==** **false);**

//INCREMENTO Y DECREMENTO

**let** i **=** 1**;**

i **=** i **+** 2**;**

i **+=** 3**;**

i **-=** 3**;**

i **/=** 1**;**

i **\*=** 2**;**

//OPERADOR UNARIO

i**++;**

i**--;**

**++**i**;**

**--**i**;**

console**.**log**(**i**);**

//OPERACORES LOGICOS

/\*

! - Not

Niega, es decir lo que es verdadero lo vuelve falso y viseversa

|| - Or

Cuando tengo 2 o más condiciones, con que una se cumpla, es decir sea verdadera, el OR validara

&& - And

Cuando tengo 2 o más condiciones, todas tiene que cumplirse, es decir ser verdaderas, para que AND se valide

\*/

console**.**log**(!true);**

console**.**log**(!false);**

console**.**log**(**9 **===** 9 **||** "9" **===** 9**);**

console**.**log**(**9 **===** 9 **&&** "9" **===** 9**);**

console**.**log**(**9 **===** 9 **&&** "9" **===** 9**);**

console**.**log**(**"\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Condicionales\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*"**);**

//CONDICIONALES

**let** edad **=** 17**;**

**if** **(**edad **>=** 18**)** **{**

console**.**log**(**"Eres mayor de edad"**);**

**}** **else** **{**

console**.**log**(**"Eres menor de edad"**);**

**}**

**let** hora **=** 20**;**

**if** **(**hora **>=** 0 **&&** hora **<=** 5**)** **{**

console**.**log**(**"Déjame dormir"**);**

**}** **else** **if** **(**hora **>=** 6 **&&** hora **<=** 11**)** **{**

console**.**log**(**"Buenos días"**);**

**}** **else** **if** **(**hora **>=** 12 **&&** hora **<=** 18**)** **{**

console**.**log**(**"Buenas tardes"**);**

**}** **else** **{**

console**.**log**(**"Buenas noches"**);**

**}**

//OPERADOR TERNARIO

//(condición) ? verdadero : falsa

console**.**log**(**"Operador Ternario"**);**

**let** eresMayor **=** edad **>=** 18 **?** "Eres mayor de edad" **:** "Eres menor de edad"**;**

console**.**log**(**eresMayor**);**

//SWITCH CASE

**let** dia **=** 2**;**

**switch** **(**dia**)** **{**

**case** 0**:**

console**.**log**(**"Domingo"**);**

**break;**

**case** 1**:**

console**.**log**(**"Lunes"**);**

**break;**

**case** 2**:**

console**.**log**(**"Martes"**);**

**break;**

**case** 3**:**

console**.**log**(**"Miércoles"**);**

**break;**

**case** 4**:**

console**.**log**(**"Jueves"**);**

**break;**

**case** 5**:**

console**.**log**(**"Viernes"**);**

**break;**

**case** 6**:**

console**.**log**(**"Sábado"**);**

**break;**

**default:**

console**.**log**(**"El día no existe"**);**

**break;**

**}**

console**.**log**(**"\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*CICLOS (LOOPS)\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*"**);**

//CONDICIONALES

**let** contador **=** 0**;**

**let** acumulacion **=** "while: "**;**

**while** **(**contador **<** 10**)** **{**

acumulacion **+=** `${contador}, `**;**

contador**++;**

**}**

console**.**log**(**acumulacion**);**

contador **=** 0**;**

acumulacion **=** "do while: "**;**

**do** **{**

acumulacion **+=** `${contador}, `**;**

contador**++;**

**}** **while** **(**contador **<** 10**);**

console**.**log**(**acumulacion**);**

contador **=** 0**;**

acumulacion **=** "for: "**;**

**for** **(let** i **=** 0**;** i **<** 10**;** i**++)** **{**

acumulacion **+=** `${i}, `**;**

**}**

console**.**log**(**acumulacion**);**

**let** numeros **=** **[**10**,** 20**,** 30**,** 40**,** 50**,** 60**,** 70**,** 80**,** 90**];**

acumulacion **=** "Recorrer Array for: "**;**

**for** **(let** i **=** 0**;** i **<** numeros**.**length**;** i**++)** **{**

acumulacion **+=** `${numeros[i]}, `**;**

**}**

console**.**log**(**acumulacion**);**

**const** jon **=** **{**

nombre**:** "jon"**,**

apellido**:** "Mircha"**,**

edad**:** 35**,**

**};**

//FORIN

//interar las propiedades de un objeto

**for** **(const** propiedad **in** jon**)** **{**

//se usa corchetes para acceder al valor de la propiedad

console**.**log**(**propiedad **+** ", " **+** jon**[**propiedad**]);**

**}**

//FOROF

//iterar todos los elementos iterables en javaScript

acumulacion **=** "Recorrer forOf: "**;**

**for** **(const** elemento **of** numeros**)** **{**

acumulacion **+=** `${elemento}, `**;**

**}**

console**.**log**(**acumulacion**);**

console**.**log**(**"\*\*\*\*\*\*\*\*\*MANEJO DE ERRORES\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*"**);**

//MANEJO DE ERRORES

/\*

try {

console.log("En el try se agrega el código a evaluar");

//error

noExiste;

console.log("Segundo mensaje en el try");

} catch (error) {

console.log("Captura cualquier error surgido o lanzado en el try");

console.log(error);

} finally {

console.log(

"El bloque finally se ejecutara siempre al final de un bloque trycatch"

);

}\*/

**try** **{**

**let** numero **=** "d"**;**

//isNaN es para evaluar si es un número

**if** **(**isNaN**(**numero**))** **{**

**throw** **new** Error**(**"El carácter introducido no es un número"**);**

**}**

console**.**log**(**numero **\*** numero**);**

**}** **catch** **(**error**)** **{**

console**.**log**(**`Se produjo el siguiente error: ${error}`**);**

**}**

console**.**log**(**"\*\*\*\*\*\*\*\*\*BREAK & CONTINUE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*"**);**

//MANEJO DE ERRORES

**const** numeros2 **=** **[**1**,** 2**,** 3**,** 4**,** 5**,** 6**,** 7**,** 8**,** 9**,** 0**];**

**for(let** i **=** 0**;** i **<** numeros2**.**length**;** i**++)** **{**

**if** **(**i **===** 5**)** **{**

**break;**

**}**

console**.**log**(**numeros2**[**i**]);**

**}**

**for(let** i **=** 0**;** i **<** numeros2**.**length**;** i**++)** **{**

**if** **(**i **===** 5**)** **{**

//se salta la posición 5. Omite el código restante de la iteración

**continue;**

**}**

console**.**log**(**numeros2**[**i**]);**

**}**

console**.**log**(**"\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*DESTRUCTURACIÓN\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*"**);**

//DESTRUCTURACIÓN

//Sin destructuración

**const** numeros4 **=** **[**1**,** 2**,** 3**];**

**let** uno **=** numeros4**[**0**],**

dos **=** numeros4**[**1**],**

tres **=** numeros4**[**2**];**

console**.**log**(**uno**,** dos**,** tres**);**

//Con destructuración

**const** **[**one**,** two**,** three**]** **=** numeros4**;**

console**.**log**(**one**,** two**,** three**);**

**const** persona **=** **{**

nombre2**:** "Jon"**,**

apellido2**:** "Mircha"**,**

edad2**:** 35

**}**

//sacar las propiedaes de un objeto y asignarlas a variables

**let** **{**nombre2**,** apellido2**,** edad2**}** **=** persona**;**

console**.**log**(**nombre2**,** apellido2**,** edad2**);**

console**.**log**(**"\*\*\*\*\*\*\*\*OBJETOS LITERALES\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*"**);**

//OBJETOS LITERALES

**let** nombre3 **=** "kEnAi"**;**

**let** edad3 **=** 7**;**

**const** perro **=** **{**

nombre**:** nombre3**,**

edad**:** edad3**,**

ladrar**:** **function** **()** **{**

console**.**log**(**"guauuuu guauuuuu"**);**

**}**

**}**

console**.**log**(**perro**);**

perro**.**ladrar**();**

//sobreentiende que el nombre es la variable declarada previamente

**const** dog **=** **{**

nombre3**,**

edad3**,**

raza**:** "Callejero"**,**

ladrar**()** **{**

console**.**log**(**"guauuuu guauuuuu guauuuuuu"**);**

**}**

**}**

console**.**log**(**dog**);**

dog**.**ladrar**();**

console**.**log**(**"\*\*\*\*\*\*REST & OPERADOR SPREAD\*\*\*\*\*\*\*"**);**

//PARÁMETROS REST & OPERADOR SPREAD

//REST c lo recibe como si fuera un array

**function** sumar**(**a**,** b**,** **...**c**)** **{**

**let** resultado **=** a **+** b**;**

c**.**forEach**(function(**n**)** **{**

resultado **+=** n**;**

**});**

**return** resultado**;**

**}**

//podemos enviarle valores de forma dinámica

console**.**log**(**sumar**(**1**,** 2**,** 3**,** 4**));**

console**.**log**(**sumar**(**1**,** 2**,** 3**,** 4**,** 5**));**

console**.**log**(**sumar**(**1**,** 2**,** 3**,** 4**,** 5**,** 6**));**

//SPREAD OPERATOR

**const** arr1 **=** **[**1**,**2**,**3**,**4**,**5**],**

arr2 **=** **[**5**,**6**,**7**,**8**,**9**];**

console**.**log**(**arr1**,** arr2**);**

//combina los valores de los dos arr para solo tener un array

**const** arr3 **=** **[...**arr1**,** **...**arr2**];**

console**.**log**(**arr3**);**

console**.**log**(**"\*\*\*\*\*\*\*\*\*ARROW FUNCTIONS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*"**);**

//ARROW FUNCTIONS

//Las ARROW FUNCTIONS funcionan con funciones anonimas expresada

**const** saludar **=** **function()** **{**

console**.**log**(**"Hola"**);**

**}**

//ARROW FUNCTION

**const** saludar2 **=** **()** **=>** **{**

console**.**log**(**"Hola"**);**

**}**

//ARROW FUNCTION DE UNA LINEA - RETURN IMPLICITO

**const** saludar3 **=** **()** **=>** console**.**log**(**"Hola"**);**

//ARROW FUNCTION RECIBE ATRIBUTOS

**const** saludar4 **=** **(**nombre**)** **=>** console**.**log**(**`Hola ${nombre}`**);**

//ARROW FUNCTION DE UN SOLO ATRIBUTO

**const** saludar5 **=** nombre **=>** console**.**log**(**`Hola ${nombre}`**);**

//FUNCTION SUMAR SIN ARROW FUNCTION

**const** sumar2 **=** **function** **(**a**,** b**)** **{**

**return** a **+** b**;**

**}**

//SUMAR CON ARROW FUNCTION

**const** sumar3 **=** **(**a**,**b**)** **=>** a **+** b**;**

//ARROW FUNCTION DE VARIAS LINEAS

**const** functionDeVariasLineas **=** **()** **=>** **{**

console**.**log**(**"Uno"**);**

console**.**log**(**"Dos"**);**

console**.**log**(**"Tres"**);**

**}**

saludar**();**

saludar2**();**

saludar4**(**"Irma"**);**

console**.**log**(**sumar2**(**3**,** 5**));**

console**.**log**(**sumar3**(**3**,** 5**));**

functionDeVariasLineas**();**

**const** numeros3 **=** **[**1**,**2**,**3**,**4**,**5**];**

//ARRAY forEach CON UNA FUNCTION

numeros3**.**forEach**(function(**el**,** index**)** **{**

console**.**log**(**`El elemento ${el} esta en la posición ${index}`**)**

**});**

//ARRAY forEach CON ARROW FUNCTION

numeros3**.**forEach**((**el**,** index**)** **=>** console**.**log**(**`El elemento ${el} esta en la posición ${index}`**));**

**const** perro2 **=** **{**

nombre **:** "Kenai"**,**

ladrar**:** **()** **=>** **{**

//Va a devolver el contexto window

//Tener cuidado declarando arrow function en objetos

console**.**log**(this);**

**},**

//forma correcta de declarar un método en un objeto

//devuelve correctamente el contexto del objeto

ladrar2**()** **{**

console**.**log**(this);**

**}**

**}**

perro2**.**ladrar**();**

perro2**.**ladrar2**();**

# CONSOLE

**----------------------------------------**

ESTRUCTURAS DE CONTROL

**----------------------------------------**

17 **\*\*\*\*\*\*\*\***TIPOS DE OPERADORES**\*\*\*\*\*\*\*\*\***

24 **-**20

25 1

29 **false**

30 **true**

31 **false**

32 **true**

40 **true**

41 **true**

43 **false**

44 **true**

59 6

73 **false**

74 **true**

75 **true**

76 **false**

77 **false**

79 **\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***Condicionales**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

86 Eres menor de edad

97 Buenas noches

102 Operador Ternario

104 Eres menor de edad

116 Martes

136 **\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***CICLOS **(**LOOPS**)\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

146 **while:** 0**,** 1**,** 2**,** 3**,** 4**,** 5**,** 6**,** 7**,** 8**,** 9**,**

154 **do** **while:** 0**,** 1**,** 2**,** 3**,** 4**,** 5**,** 6**,** 7**,** 8**,** 9**,**

161 **for:** 0**,** 1**,** 2**,** 3**,** 4**,** 5**,** 6**,** 7**,** 8**,** 9**,**

169 Recorrer Array **for:** 10**,** 20**,** 30**,** 40**,** 50**,** 60**,** 70**,** 80**,** 90**,**

181 nombre**,** jon

181 apellido**,** Mircha

181 edad**,** 35

191 Recorrer forOf**:** 10**,** 20**,** 30**,** 40**,** 50**,** 60**,** 70**,** 80**,** 90**,**

193 **\*\*\*\*\*\*\*\*\***MANEJO DE ERRORES**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

220 Se produjo el siguiente error**:** Error**:** El carácter introducido no es un número

224 **\*\*\*\*\*\*\*\*\***BREAK **&** CONTINUE**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

233 1

233 2

233 3

233 4

233 5

240 1

240 2

240 3

240 4

240 5

240 7

240 8

240 9

240 0

243 **\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***DESTRUCTURACIÓN**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

251 1 2 3

255 1 2 3

265 Jon Mircha 35

267 **\*\*\*\*\*\*\*\***OBJETOS LITERALES**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

281 **{**nombre**:** 'kEnAi'**,** edad**:** 7**,** ladrar**:** ƒ**}**

277 guauuuu guauuuuu

293 **{**nombre3**:** 'kEnAi'**,** edad3**:** 7**,** raza**:** 'Callejero'**,** ladrar**:** ƒ**}**

290 guauuuu guauuuuu guauuuuuu

296 **\*\*\*\*\*\***REST **&** OPERADOR SPREAD**\*\*\*\*\*\*\***

310 10

311 15

312 21

318**(**5**)** **[**1**,** 2**,** 3**,** 4**,** 5**]** **(**5**)** **[**5**,** 6**,** 7**,** 8**,** 9**]**

322 **(**10**)** **[**1**,** 2**,** 3**,** 4**,** 5**,** 5**,** 6**,** 7**,** 8**,** 9**]**

324 **\*\*\*\*\*\*\*\*\***ARROW FUNCTIONS**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

329 Hola

334 Hola

341 Hola Irma

364 8

365 8

356 Uno

357 Dos

358 Tres

372 El elemento 1 esta en la posición 0

372 El elemento 2 esta en la posición 1

372 El elemento 3 esta en la posición 2

372 El elemento 4 esta en la posición 3

372 El elemento 5 esta en la posición 4

376 El elemento 1 esta en la posición 0

376 El elemento 2 esta en la posición 1

376 El elemento 3 esta en la posición 2

376 El elemento 4 esta en la posición 3

376 El elemento 5 esta en la posición 4

383 Window **{window:** Window**,** **self:** Window**,** **document:** **document,** name**:** ''**,** **location:** Location**,** …**}**

388 **{**nombre**:** 'Kenai'**,** ladrar**:** ƒ**,** ladrar2**:** ƒ**}**